

附件二：2023 北京城市副中心“元宇宙应用场景”大赛开发技术路线及研发标准

2023 北京城市副中心“元宇宙应用场景”大赛 开发技术路线及研发标准

本次大赛技术开发接入方式分两种：分别为“代码+资产合并方式”与“云推流或 Web 接入方式”。

方式一：【代码+资产合并方式】

具体规则如下：

1. 使用面向移动端(Android/IOS)的 Unity 开发接口。
2. 不允许使用和原生(Androrid/IOS)通信接口。
3. 使用 c#语言进行开发。
4. 使用单机形式展示。
5. 使用 Unity 作为开发工具,限定版本 V. 2019. 4. 22f1c1。
6. 使用模板工程进行开发
 - 1) 在规定的根目录结构下放置资源（不允许添加其他根目录文件夹）；
 - 2) 使用英文命名文件，命名规范： 公司名(英文)_icon
例:baidu_icon（具体参考示例模板工程）；
 - 3) 使用工程内提供的插件进行开发，不允许修改已存在内置插件代码及设置，有更新内置插件或新增插件需求请提前沟通；

4) 使用模板工程内 ProjectSetting 设置，若有需求需提前沟通；

5) 使用模板工程中提供字体，若有需求提前沟通。

7. 使用 Git 进行验收阶段的协同开发。

8. 源码工程上限大小为 1G。

9. 禁止将源码封装为动态链接库。

10. 禁止使用内置 Resources 和 StreamingAssets 文件夹

1) 建议使用 UnityWebRequest、WWW、c# 下载接口等；

2) OSS 地址使用主办方提供的云存储服务器，最终提交之前联系主办方获取。

11. 使用单场景模式开发。

12. 禁用事项

3) 使用 Tag 相关 api，若使用即时沟通

4) 使用 Layer 相关 api，若使用即时沟通

5) 禁止将源码封装为动态链接库

6) 禁止使用内置 Resource 和 StreamingAssets 文件夹

7) 禁止使用 UI 外其他内置着色器

8) 禁止与服务器通信

9) 所有文件禁止使用中文

10) 禁止改动 packageManager 文件

方式二：【云推流或 Web 接入方式】

1. 需要发布到 Windows (x86 或者 x86-64) 平台, 发布目录下包括*.exe 启动文件

2. 是否有自己的账号

1) 有: 接受我们的传参 (角色 Id), 自动注册/登录

2) 无: 直接进入

【补充说明】

1. 提交验收前完成自测, 在 iPhoneX 机型和华为 Mate20 (相似型号即可) 平均运行帧率不低于 30 帧。

2. 有主角交互的, 需要使用我们提供的角色模型资源 (FBX 格式)

3. 报名成功之后联系主办方获取模板工程、git 地址、OSS 地址以及角色模型资源。